

ANEXO XX

Sistema de Pontos (Platinum, Gold, Silver e Bronze)

* os Gold valem metade do Platinum, os Silver valem metade dos Gold e os Bronze valem 1/5 dos Gold

[illegible]

ABSOLUTOS

* os 25.000 valem 0,50 dos 50.000, os 10.000 valem 0,20 dos 50.000, os 5.000 valem 0,10 dos 50.000 e os 2.000 valem 0,04 dos 50.000

Nível 2 - todos os valores *0,35
Nível 3 - todos os valores * 0,1225
Nível 4 - todos os valores *0.042875
Nível 5 - todos os valores *0.015
Nível 6 - todos os valores *0.00525

****** ex: prova 50.000 o b3nus 3 5.000 pontos, e prova 10.000 o bonus 3 1.000 pontos

ANEXO XX

Sistema de Pontos Absoluto 10.000 (pro rata para 5.000, 2.000)

*Jogando a Classe 50.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 5

*Jogando a Classe 25.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 2,5

*Jogando a Classe 5.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 0,5

*Jogando a Classe 2.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 0,2

Quadro Directo	Quadro A	Quadro B (Derrota 1/4 Quadro A)	Quadro B (Derrota 1/8 Quadro A)	Quadro B (Derrota 1/16 Quadro A)	Quadro B (Derrota nos 1/32 Quadro A)	Grupos	
Vencedor	10000	3250	3250	2250	1000	Vencedor	10000
Finalista	7000	2275	2275	1575	700	Finalista	7000
3º lugar	5500	1625	1625	1125	500	3º lugar	5500
3º lugar	5500	1625	1625	1125	500	3º lugar	5500
1/4 final	4250		975	675	300	1/4 final	4250
1/4 final	4250		975	675	300	1/4 final	4250
1/4 final	4250		975	675	300	1/4 final	4250
1/4 final	4250		975	675	300	1/4 final	4250
1/8 final	3250			337.5	150	1/8 final	3250
1/8 final	3250			337.5	150	1/8 final	3250
1/8 final	3250			337.5	150	3º lugar grupo	2250
1/8 final	3250			337.5	150	3º lugar grupo	2250
1/8 final	3250			337.5	150	3º lugar grupo	2250
1/8 final	3250			337.5	150	3º lugar grupo	2250
1/8 final	3250			337.5	150	3º lugar grupo	2250
1/8 final	3250			337.5	150	4º lugar grupo	1000
1/16 final	2250				100	4º lugar grupo	1000
1/16 final	2250				100	4º lugar grupo	1000
1/16 final	2250				100	5º lugar grupo	500
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/16 final	2250				100		
1/32 final	1000						

Nível 2 - todos os valores *0,35

Nível 3 - todos os valores * 0,1225

Nível 4 - todos os valores *0.042875

Nível 5 - todos os valores *0.015

Nível 6 - todos os valores *0.00525

* quem vier da prévia para o quadro principal tem 10% dos pontos da classe da prova de bonus

** ex: prova 5.000 o bónus é 500 pontos, e prova 2.000 o bonus é 200 pontos

ANEXO XVIII

Sistema de Pontos Veteranos 10.000 (equivalentes 50.000, 25.000, 10.000, 5.000, 2.000)

***Jogando a Classe 50.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 5**

*Jogando a Classe 25.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 2,5

*Jogando a Classe 5.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 0,5

*Jogando a Classe 2.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 0,2

[illegible]

*Jogando a categoria de +35 os jogadores recebem a totalidade de pontos da tabela

*Jogando a categoria de +40 os jogadores recebem os pontos da tabela *0,90

*Jogando a categoria de +45 os jogadores recebem os pontos da tabela *0,81

*Jogando a categoria de +50 os jogadores recebem os pontos da tabela *0,729

*Jogando a categoria de +55 os jogadores recebem os pontos da tabela *0,6561

*Jogando a categoria de +60 os jogadores recebem os pontos da tabela *0,59049

Nível 2 - todos os valores *0,35

ANEXO XX

Sistema de Pontos Sub18, Sub16, Sub14, e Sub 12

*Jogando a Classe 30.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 3

*Jogando a Classe 15.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 1,5

*Jogando a Classe 10.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 1

*Jogando a Classe 5.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 0,5

*Jogando a Classe 2.000 os jogadores recebem os pontos da tabela x 0,2

Quadro Directo	Quadro A	Quadro Consolação (Derrota 1/4 Quadro A)		Quadro Consolação (Derrota 1/8 Quadro A)		Quadro Consolação (Derrota 1/16 Quadro A)		Quadro Consolação (Derrota nos 1/32 Quadro A)		Grupos	
		Consolação em Quadro Directo	Consolação em Grupos	Consolação em Quadro Directo	Consolação em Grupos	Consolação em Quadro Directo	Consolação em Grupos	Consolação em Quadro Directo	Consolação em Grupos		
Vencedor	10000	2000	2000	2000	2000	1000	1000	500	500	Vencedor	10000
Finalista	7500	1400	1400	1400	1400	700	700	350	350	Finalista	7500
3º lugar	6500									3º lugar	6500
4º lugar	6000									4º lugar	6000
1/2 final	5500	1000		1000	1000	500	500	250	250	1/2 final	5500
1/4 final	4000			600		300	300	150	150	1/4 final	4000
1/8 final	2000					150		75	75	3º lugar grupo	2000
1/16 final	1000							50		4º lugar grupo	1000
1/32 final	500									5º lugar grupo	500
3º lugar do grupo			1000		600		150		50		
4º lugar do grupo			750		450		100		40		
5º lugar do grupo					300		75		25		

*Todos os escalões recebem a totalidade da tabela de pontos

*Verificar Anexo XXI - Regulamento Circuito Jovem

Absolutos e Veteranos

	Pagamento a partir das 1/2as Finais (4 pares)	Pagamento a partir dos 1/4os de Final (5 a 8 pares)	Pagamento a partir dos 1/8os de Final (9 a 16 pares)
Classificação	4 pares	8 Pares	16 pares
Vencedor	42.5%	35%	31%
Finalista	27.5%	20%	21%
1/2as Finais	30% pelos 2 pares	20% pelos 2 pares	16% pelos 2 pares
1/4os	-	25% pelos 4 pares	16% pelos 4 pares
1/8os	-	-	16% pelos 8 pares

Se menos de 8 pares entao 6,25% para cada par que perca nos 1/4os e a diferença entre a soma paga aos que perdem nos 1/4os e os 25% deve ser dividida igualmente pelas 1/2as, Finalista e Vencedor. EX: 2 pares perdem nos 1/4os, então 25%-12,5% (6,25% para cada par que perdeu)= 12,5% que serão divididos igualmente pelos outros rounds, então, 4,16% a mais para os 1/2as (24,16%), 4,16% a mais para o finalista (24,16% e 4,16% a mais para o Vencedor (39,16%)

Se menos de 16 pares entao 2% para cada par que perca nos 1/8 e a diferença entre a soma paga aos que perdem nos 1/8 e os 16% deve ser dividida igualmente pelos 1/4os, 1/2as, Finalista e Vencedor. EX: 4 pares perdem nos 1/8os, então 16%-8% (2% para cada par que perdeu)= 8% que serão divididos igualmente pelos outro rounds, então, 2% a mais para os 1/4os (18%), 2% mais para os 1/2as (18%), 2% a mais para o finalista (23% e 2% a mais para o Vencedor (33%)

* Em provas de Absolutos de Classe 5.000 e 10.000 o pagamento é feito a partir dos 1/4os de Final. Nas Provas 25.000 ou 50.000 o pagamento é feito a partir dos 1/8os

* Só há pagamento de prize-money em Veteranos, a partir da ronda de 1/2as finais.

* Até 8 pares, ou seja, quando a prova é disputada em grupos, os pares que não passam a fase de grupos recebem o prize-money equivalente à ronda que jogariam se houvesse quadro

ANEXO XX - Pontos de Ranking e Prize Money

Sistema de Pontos - Liga de Clubes

Fase Regular					
		Nível 2	Nível 3	Nível 4	Vet +45
Vitória	Encontro (atribuido aos elementos do par Vencedor)	50	25	12.5	50
	Jornada (atribuido a todos os elementos da equipa que participarem na eliminatória)	25	12.5	6.25	25
Derrota	Encontro (atribuido aos elementos do par Vencedor)	25	12.5	6.25	25
	Jornada (atribuido a todos os elementos da equipa que participarem na eliminatória)	12.5	6.25	3.15	12.5

Fase Final					
		Nível 2	Nível 3	Nível 4	Vet +45
Vitória	Encontro (atribuido aos elementos do par Vencedor)	100	50	25	100
	Jornada (atribuido a todos os elementos da equipa que participarem na eliminatória)	50	25	12.5	50
Derrota	Encontro (atribuido aos elementos do par Vencedor)	50	25	12.5	50
	Jornada (atribuido a todos os elementos da equipa que participarem na eliminatória)	25	12.5	6.25	25