

ANEXO A

Atribuição de Pontos para Ranking FPP

FASE REGULAR

ABSOLUTOS

		NÍVEL 2	NÍVEL 3	NÍVEL 4	NÍVEL 5
VITÓRIA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par vencedor)	50	25	12,5	6,25
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	25	12,5	6,25	3,13
DERROTA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par derrotado)	25	12,5	6,25	3,13
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	12,5	6,25	3,15	1,56

VETERANOS

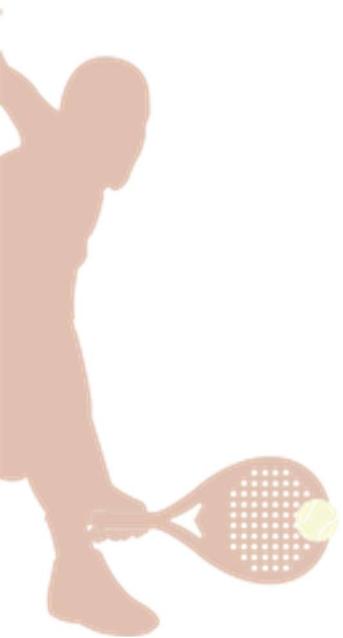
		VET +35	VET +40	VET +45	VET +50	Vet +55	Vet +60
VITÓRIA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par vencedor)	50	45	40	35	30	25
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	25	22,5	20	17,5	15	12,5
DERROTA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par derrotado)	25	22,5	20	17,5	15	12,5
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	12,5	11,25	10	8,75	7,5	6,25

JOVENS

		SUB 16	SUB 14	SUB 12
VITÓRIA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par vencedor)	50	25	12,5
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	25	12,5	6,25
DERROTA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par derrotado)	25	12,5	6,25
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	12,5	6,25	3,13



NOTA: As derrotas por Falta de Comparência atribuem 0 pontos aos elementos da equipa infratora.





FASE FINAL

ABSOLUTOS

		NÍVEL 2	NÍVEL 3	NÍVEL 4	NÍVEL 5
VITÓRIA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par vencedor)	100	50	25	12,5
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	50	25	12,5	6,25
DERROTA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par derrotado)	50	25	12,5	6,25
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	25	12,5	6,25	3,13

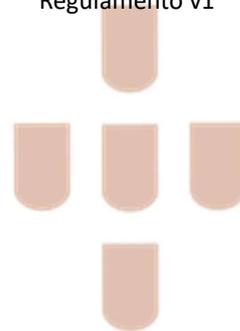
VETERANOS

		VET +35	VET +40	VET +45	VET +50	Vet +55	Vet +60
VITÓRIA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par vencedor)	100	90	80	70	60	50
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	50	45	40	35	30	25
DERROTA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par derrotado)	50	45	40	35	30	25
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	25	22,5	20	17,5	15	12,5

JOVENS

		SUB 16	SUB 14	SUB 12
VITÓRIA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par vencedor)	100	50	25
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	50	25	12,5
DERROTA	ENCONTRO (Atribuído aos elementos do par derrotado)	50	25	12,5
	JORNADA (Atribuído a todos os elementos da equipa)	25	12,5	6,25

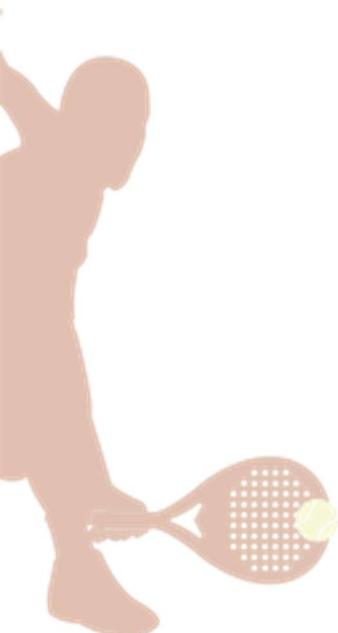
NOTA: As derrotas por Falta de Comparência atribuem 0 pontos aos elementos da equipa infratora.

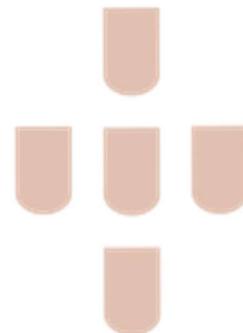


FASE REGIONAL

NORMATIVA

1. Será jogada em quadros de eliminatória, de acordo com o número de equipas apuradas.
2. Cada equipa apurada tem uma pontuação que é dada pelo somatório dos 6 jogadores com mais pontos de cada equipa.
3. Os cabeças de série são determinados por ordem decrescente da soma dos pontos de cada equipa (6 melhores jogadores).
4. Por razões de calendário, o Juiz Árbitro da prova pode decidir que não se realiza o 3º jogo de um encontro quando o mesmo encontro está 2/0 para qualquer uma das equipas.
5. Por razões de calendário, o Juiz Árbitro pode decidir alterar a ordem de entrada das duplas.





FASE NACIONAL NORMATIVA

1. Será jogada em quadros de eliminatória, de acordo com o número de equipas apuradas.
2. O quadro da Fase Nacional está definido no Anexo C a este regulamento.
3. Uma equipa que desista da Fase Nacional a menos de 30 dias da realização da mesma incorre no pagamento de uma multa de 200 euros para o clube da equipa desistente.
4. Para que os encontros na Fase Nacional sejam disputados, cada equipa apenas necessita de apresentar 4 elementos no total. Para o início do encontro apenas necessitam de estar presentes no local e hora os jogadores da dupla em questões e o capitão de equipa, caso não seja um desses jogadores.
5. Por razões de calendário, o Juiz Árbitro da prova pode decidir que não se realiza o 3º jogo de um encontro quando o mesmo encontro está 2/0 para qualquer uma das equipas.
6. Por razões de calendário, o Juiz Árbitro pode decidir alterar a ordem de entrada das duplas.
7. Os Quadros de Eliminatória serão formados de acordo com o seguinte quadro:

Equipas Apuradas	Quadro	Cabeças de Série	Rondas
Até 4	4	1	1/2 Final; Final
De 5 a 8	8	2	1/4 Final; 1/2 Final; Final
De 9 a 16	16	4	1/8 Final; 1/4 Final; 1/2 Final; Final

